

1. Login Bildschirm

Die Login-Seite für RealBridge. Diese wird durch einen **Klick auf den Link** erreicht.

Name Ihres Bridgeclubs

Full Name: Ihr Vor- und Zuname

ID number: Name des Clubs in dem Sie **Erstmitglied** sind.

Das Feld High-Contrast sollte nicht markiert werden.

Sie werden gegebenenfalls gefragt, ob Sie den Zugriff auf Kamera und Mikrophon erlauben. Es ist ratsam, dies zu erlauben 😊.

Ein **Klick auf Login** bringt Sie direkt ins **Turnier**.

2. Tischauswahl

Nach dem Login befinden Sie sich in der Lobby.



Es sind alle Tische zu sehen. Besetzte Plätze erkennen Sie am Namen. Um **Platz zu nehmen**, klicken Sie einfach auf **einen freien Platz**. Zum Verlassen auf **Leave**.

Spätestens 5 Minuten vor Turnierbeginn sollten Sie an Ihrem **richtigen** Platz sitzen. Richtig bedeutet nur, dass Sie ihrem Partner gegenüber sitzen, die Tischnummer ist egal.

Nach dem Turnierstart dürfen Sie Ihren Platz nicht mehr verlassen, da jeder Rundenwechsel automatisch durch das Programm erfolgt.

3. Am Tisch

Sobald das Turnier gestartet ist, sehen sie folgenden Bildschirm. Sie sitzen immer „unten“ und sie sehen ihren Partner und die Gegner. Der Turnierleiter erscheint bei Bedarf links oben.



Es ist immer der **gelb markierte** Spieler ist **an der Reihe**.

Zum Bieten klickt man auf die entsprechende Karte der Bietbox.

Die **Alert-Regeln** sind **wie bei Clubturnieren**. **Sofortauskünfte** werden **gesprochen** 😊 und **alertpflichtige Gebote** werden vom **Partner** alertiert. Dazu klickt er auf den Alert-Button. Der Gegner, der an der Reihe ist, kann bei Bedarf nachfragen.

Bei Sprunggeboten wird die **Stopp-Karte automatisch** gelegt und verschwindet nach einigen Sekunden wieder. Fehlklicks beim Bieten können über die Undo - Taste zurückgenommen werden. Dazu müssen beide Gegner zustimmen.

Eine Reizung ist zu Ende, wenn drei Mal gepasst wurde. Erst dann kann zum ersten Stich ausgespielt werden.

4. Während des Spiels

Hier eine Kurzdarstellung des Bildschirms.



Wenn es während des Turniers bei Ihnen laut wird (Telefon, Hund bellt usw.), **deaktivieren** Sie Ihr Mikrofon. Anschließend können Sie es wieder anschalten.

Haben Sie Probleme mit Ihrer Internetverbindung und fallen aus dem Turnier, kommen Sie über den Turnierlink auf der Anmeldeseite wieder zur **Login-Maske** und somit ins Turnier zurück.